Datum: 01.11.2018

Thema: Backlogmeeting

# 1 Teilnehmer

Steffen S.

Lukas G.

Mohness W.

Dennis S.

Ella V.

# 2 Stichpunkte

* Beispiele User Stories angeschaut
* Ausrichter User Stories zusammengetragen
* Pizza bestellt
* Nachfragen an Tutor: Über Beschreibung User Stories
* Beobachter User Stories zusammengetragen
* Nachfragen an Tutor: User Story nur auf Product Vision?
* Spieler User Stories zusammengetragen
* Nachfragen an Tutor: User Story KI User Story mit Commandline starten
* Frage „User Story nur auf Product Vision?“ geklärt. Keine Nachfrage nötig
* Nachfrage an Tutor: Misuse notwendig?
* Nachfrage an Tutor: Wie Spielserver Anforderungen?
* Nachfrage an Tutor: Ist Chat User Story? Da nicht in Product Vision
* Nachfrage an Tutor: Spiellogik User Story? Als Spieler oder Developer?
* User Story Reihenfolge/Priorität besprochen
* Einige Tasks hinzugefügt

# 3 Verteilte Aufgaben

Tasks Ausrichter, Lukas G.

Tasks Beobachter, Mohness W.

Tasks Spieler, Dennis S.

# 4 Nächste Termine

(Backlogteam, 5.11.2018)

Backlogteam, 6.11.2018

# 5 Rückfragen